Games for Windows



VAROITUS EPILEPTISISTÄ KOHTAUKSISTA

Seuraava teksti tulee lukea huolella ennen pelin pelaamista tai pelin antamista lapsille.

Jotkut ihmiset saattavat saada epileptisiä kohtauksia tai pyörtymiskohtauksia joutuessaan alttiiksi määrätynlaisille, arkielämässä ilmeneville välkkyville valoille tai valokuvioille. He voivat saada kohtauksen katsellessaan näyttöä tai pelatessaan pelejä. Näin saattaa tapahtua kenelle tahansa, vaikkei asianosaisella olisi koskaan aiemmin todettu epilepsiaa ja vaikkei hän olisi koskaan aiemmin saanut epileptistä kohtausta. Jos sinulla tai perheenjäsenelläsi on joskus ollut epilepsiaan viittaavia oireita (hetken kestäviä kohtauksia tai tajunnan menetyksiä) välkkyvien valojen läheisyydessä, kysy neuvoa lääkäriltä ennen pelin pelaamista.

Suosittelemme, että vanhemmat valvovat lastensa pelaamista. Jos sinulla tai lapsellasi esiintyy pelaamisen aikana yhtäkään epilepsiaan liittyvää oiretta – huimausta, näön sumentumista, silmälihasten tai muiden lihasten nykimistä, pyörtymistä, ajan ja paikan tajun katoamista, mitä tahansa pakkoliikkeitä tai kouristuksia – pyydämme asianosaista VÄLITTÖMÄSTI lopettamaan pelaamisen ja ottamaan yhteyttä lääkäriin.

PELIN AIKANA NOUDATETTAVAKSI SUOSITELTAVIA VAROMÄÄRÄYKSIÄ

- Älä oleskele liian lähellä näyttöä. Istu niin kaukana kuvaruudusta kuin laitteiston johdot sallivat.
- Jos vain voit, pyri käyttämään pientä näyttöä pelatessasi.
- Vältä pelaamista väsyneenä tai huonosti levänneenä.
- Varmista, että pelihuone on hyvin valaistu.
- Pidä vähintään 10–15 minuutin tauko jokaisen pelaamasi tunnin aikana.

PELIN PELAAMINEN JA ASENTAMINEN

PELILEVYN KÄYTTÄJÄT

Asenna peli asettamalla pelilevy levyasemaan ja noudattamalla näytölle tulevia ohjeita.

Kun asennus on valmis, voit käynnistää pelin automaattisesta käynnistysvalikosta tai etsimällä pelin Käynnistä-valikosta. Windows Vista™ -käyttöjärjestelmässä voit siirtyä pelin valikkoon valitsemalla Käynnistä > Pelit. Aiemmissa Windows™-versioissa pelin valikko on kohteessa Käynnistä > Ohjelmat (tai Kaikki ohjelmat).

EA STORE -SOVELLUKSEN KÄYTTÄJÄT

Lataamisohjeet ovat EA Store -sovelluksen Asiakaspalvelu (Customer Service) -kohdassa.

- Kun EA Download Manager -sovellus on ladannut pelin, näyttöön tulee asennuskuvake, jossa on kehotus pelin asentamisesta. Napsauta kuvaketta ja noudata näyttöön tulevia ohjeita.
- Käynnistä peli (asennuksen jälkeen) suoraan EA Download Manager -sovelluksesta.

  Huom: Joidenkin pelien pelaamiseen tarvitaan näyttönimi (sekä DRM-lisenssi), joka on aktivoitava EA Download Manager -sovelluksen kautta.

SISÄLTÖ

PYSY AJAN TASALLA – LUO EA-TILI!

Luo EA-tili ja rekisteröi tämä peli, niin saat ilmaisia huijauskoodeja ja pelivinkkejä. EA-tilin luominen ja pelin rekisteröiminen on nopeaa ja vaivatonta!

Voit rekisteröidä pelin asennuksen yhteydessä tai pelin Käynnistä-valikon kansiosta löytyvän Elektronisen rekisteröinnin avulla. Voit rekisteröidä pelin myös osoitteessa **www.gamereg.ea.com.**

> **Huom**: Kun rekisteröit tämän pelin EA-tiliisi, niin PC-sarjanumerosi tallentuu EA:n Omat tilitiedot (My Accounts) -kohtaan, josta löydät sen tarvittaessa.

TEHTÄVÄN KUVAUS

Luokiteltu salaiseksi

Taustatiedot:

Olemme toistaiseksi tuntemattomasta syystä menettäneet yhteyden yhdysvaltalaiseen tutkijaryhmään, joka suoritti Filippiinienmerellä sijaitsevalla saarella arkeologisia kaivauksia. Ryhmän johtajan tohtori Rosenthalin viimeisen viestin perusteella on syytä olettaa, että Korean kansanarmeija on ottanut saaren hallintaansa.

Tilanneraportti:

Korean kansanarmeijan väliintulon syy on tuntematon. Tiedossamme ei ole, että Pohjois-Korea pyrkisi laajentumaan alueella. Pohjois-Korean tavoitteena voi olla kaivauksilla tehtyjen löytöjen haltuunotto, Yhdysvaltain kansalaisten sieppaus lunnaiden toivossa tai asiantuntijoiden saaminen tuntemattomaan Korean kansanarmeijan hankkeeseen.

Hyväksytyt toimet:

Avoin selkkaus Pohjois-Korean kanssa ei ole toistaiseksi mahdollinen. Asevoimat suosittaa nanopuvuilla varustettujen erikoisjoukkojen määräämistä alueelle. Erikoisjoukkojen ensisijaisena tavoitteena on löytää ja pelastaa panttivangit. Toissijaisena tavoitteena on saada lisätietoja tilanteesta ja selvittää Pohjois-Korean hyökkäyksen syy.

Tila: Hyväksytty



KAIKKI PELIKOMENNOT

Voit pelata *Crysis®*-peliä sekä hiirellä ja näppäimistöllä että Xbox 360 -ohjaimella.

> **Huomaa**: Voit halutessasi muuttaa näppäimistön ja hiiren pelikomentoja. Voit muuttaa alla mainittuja pelikomentoja valitsemalla ensin päävalikosta OPTIONS > MOUSE & KEYBOARD SETUP ja sitten haluamasi välilehden. Napsauta haluamaasi toimintoa ja paina sitten uutta näppäintä, jonka haluat määrittää toiminnolle.

NÄPPÄIMISTÖ JA HIIRI

LIIKKUMINEN

Toiminto	Komento
Liiku eteenpäin	**W**
Liiku taaksepäin	**S**
Käänny	**A/D**
Nojaa vasemmalle ja oikealle	**Q/E**
Nouse ylös tai hyppää	**VÄLILYÖNTI**
Juokse	**SHIFT + W**
Kyyristy	**Vasen CTRL**
Käy makuulle	**Z**
Kytke yönäkö	**I**

ASEIDEN KÄYTTÖ

Toiminto	Komento
Ammu	**Hiiren ykköspainike**
Tarkenna / Vaihda tulitustilaa / Vaihda kuvakulmaa	**Hiiren kakkospainike**
Vaihda tulilajia	**X**
Lataa ase	**R**
Pudota ase	**J**
Käytä kiikareita	**B**
Avaa varusteluvalikko	**C tai pidä pohjassa hiiren kolmospainike ja valitse aseen kuvake (lisätietoja s. 18)**
Vaihda asetta	**Hiiren rulla**
Lyö	**Hiiren vasen painike tai T**
Heitä kranaatti	**G**
Vaihda kranaattityyppiä	**H**
Vaihda lähiasetta	**1**
Vaihda rynnäkköasetta	**2**
Vaihda räjähdettä	**3**
Vaihda nanopuvun toimintaa	**4**
Vaihda tarviketta (vain moninpelissä)	**5**

MUUT TOIMINNOT

Toiminto	Komento
Käytä / Mene sisään / Poistu	**F**
Pikatallennus (vain yksinpelissä)	**F5**
Lataa pikatallennus (vain yksinpelissä)	**F8**
Lataa tuorein tallennus	**F9**
Avaa nanopuvun pikavalikko	**Hiiren kolmospainike tai V**
Avaa kartta	**M**
Tarkastele tavoitteita (vain yksinpelissä)	**TAB**
Avaa pysäytysvalikko	**ESC**

MONINPELIN TOIMINNOT

Avaa äänikeskustelu	**ALT (pidä alhaalla)**
Anna radiokomento	**F5 - F8 ja numeronäppäin**
Avaa ostosvalikko	**P**
Osta ammuksia	**.**
Avaa tulosluettelo	**TAB (pidä alhaalla)**
Tarkastele kohteita	**O (pidä alhaalla)**
Avaa joukkueen keskustelu	**U/ENTER**
Avaa kaikkien pelaajien keskustelu	**Y/ENTER**
Lähetä viesti	**ENTER**

AJONEUVOT

YLEISET KOMENNOT

Toiminto	Komento
Siirry kuljettajan paikalle	**1**
Siirry ampujan paikalle	**2**
Vaihda matkustajan paikkaa	**3**
Siirry ulkoiseen kuvakulmaan	**F1**
Tarkenna ja loitonna	**Hiiren rulla ⇳**
Soita torvea	**H**
Kytke valot	**L**
Vaihda asetta (jos toissijainen ase on käytössä)	**Hiiren ykköspainike / hiiren kakkospainike**

MAA- JA VESIAJONEUVOT

Toiminto	Komento
Kiihdytä	**W**
Jarruta ja peruuta	**S**
Käänny vasemmalle	**A**
Käänny oikealle	**D**
Käytä käsijarrua	**VÄLILYÖNTI**
Käytä boostia	**SHIFT**

HELIKOPTERI

Toiminto	Komento
Käynnistä moottori	**W**
Sammuta moottori	**S**
Kallista	**A/D**
Käännä	**Hiiri**
Käytä jälkipoltinta	**Vasen SHIFT**

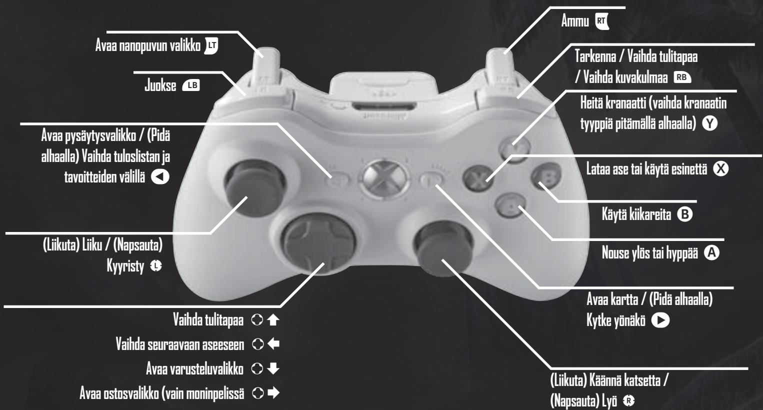
VTOL

Toiminto	Komento
Kiihdytä	**W**
Jarruta ja peruuta	**S**
Ohjaa	**Hiiri ⇳/⇔**
Käännä	**A/D**
Kallista	**Q/E**
Nosta korkeutta	**VÄLILYÖNTI**
Laske korkeutta	**Vasen CTRL**
Käytä jälkipoltinta	**Vasen SHIFT**

XBOX 360 -OHJAIN

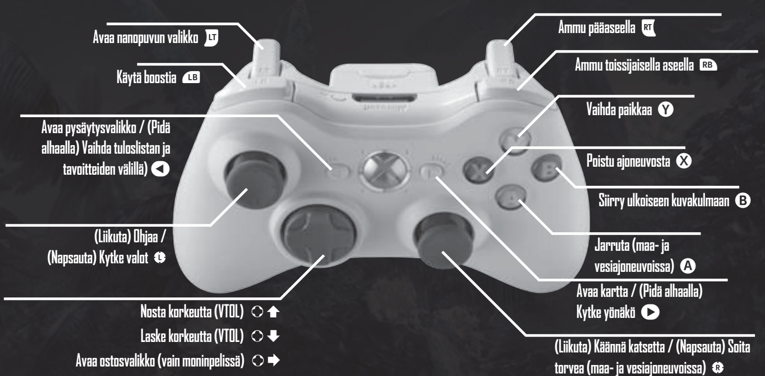
Huomaa: Jos haluat käyttää Xbox 360 -ohjainta, sinun on ensin asennettava Xbox 360 Controller for Windows (Xbox 360 -ohjain Windowsia varten) -ohjelmisto. Katso lisätietoja osoitteesta **http://support.microsoft.com/kb/906347.**

PELIKOMENNOT



- Jos haluat kytkeä Force Feedback -tehosteet tai käänteisen kuvakulman hallinnan (Invert View Controls) päälle tai pois, valitse pää- tai pysäytysvalikosta OPTIONS > GAMEPAD SETUP ja napsauta haluamaasi kohtaa.

AJONEUVOJEN KÄYTTÖ



ALOITTAMINEN

Aloita tehtäväsi erikoisjoukkojen sotilaana valitsemalla päävalikosta ensin SINGLE PLAYER ja sitten NEW GAME. Valitse haluamasi vaikeusaste vaihtoehdoista helppo (EASY), tavallinen (NORMAL), vaikea (HARD) tai huippuvaikea (DELTA) ja aloita peli napsauttamalla START.

- Jos haluat jatkaa aiemmin aloittamaasi peliä, valitse LOAD GAME.
- Tietoa moninpeleistä löydät sivulla 22 olevasta kohdasta *Moninpeli*.

Vinkki: Voit vaihtaa pelin vaikeusastetta pelin aikana. Palaa ensin päävalikkoon painamalla ESC ja valitse sitten OPTIONS > GAME SETTINGS. Napsauta sen jälkeen kohtaa DIFFICULTY LEVEL ja valitse lopuksi pudotusvalikosta haluamasi vaikeustaso.

PELAAJAPROFIILI

Ennen pelin aloittamista sinun on luotava pelaajaprofiili, jotta pelitietosi voidaan tallentaa. Valitse siis PROFILE ja NEW PROFILE. Anna sitten nimesi ja tallenna profiili napsauttamalla lopuksi SAVE PROFILE.

- Jos haluat ladata aiemmin luomasi profiilin, valitse LOAD PROFILE ja napsauta sitten haluamaasi profiilia. Lataa profiili napsauttamalla LOAD. Palaat tämän jälkeen päävalikkoon.

Huomaa: Mikäli et nimeä profiiliasi, profiilisi saa oletusnimen. Huomaa, että pelitallennuksia voi käyttää ainoastaan sillä profiililla, jolla ne on luotu.

Huomaa: Lisätietoja peliasetusten muuttamisesta löydät sivulta 21.

TAISTELUVARUSTEET: NANOPUKU



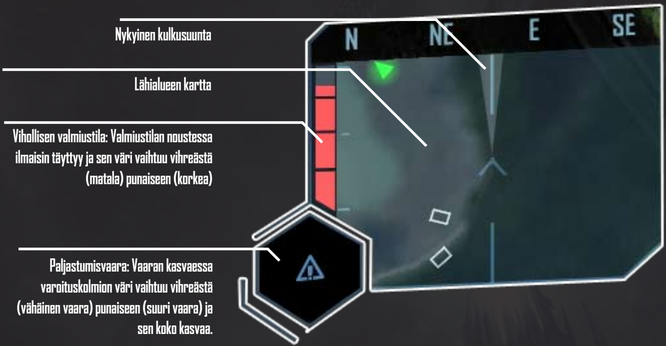
HEIJASTUSNÄYTTÖ

Nanopuku on Yhdysvaltain erikoisjoukkojen salainen ase, joka antaa käyttäjälleen lukuisia kehittyneitä kykyjä. Nanopukuun kuuluu satelliittiyhteyttä hyödyntävä heijastusnäyttö (HUD), jonka ansiosta kaikki taktisesti tärkeät tiedot ovat kaiken aikaa helposti nähtävissä.



TUTKA JA VAARAN ILMAISIMET

Huomaamaton eteneminen on oleellinen seikka, mikäli haluat onnistua soluttautumisessa. Pysy huomaamattomana tarkkailemalla tilannetta ja havaitsemalla mahdolliset uhat ajoissa.



Tutkasta näet kaikkien lähettyvillä olevien tavoitepisteiden ja yksiköiden sijainnin .

- Päätavoitteet on merkitty tutkaan vihreällä ja toissijaiset tavoitteet keltaisella.
- Jalan liikkuvat kohteet näkyvät tutkassa nuolina. Nuolen suunnasta näet kohteen kulkusuunnan. Liittolaiset näkyvät tutkassa sinisinä nuolina ja viholliset punaisina, kunhan olet ensin merkinnyt kohteen kiikareiden avulla (lisätietoa kiikareiden käytöstä löydät kohdasta Kiikareiden käyttö sivulla 12).

  Vinkki: Valppaat (keltaiset nuolet) tai taistelevat (välkkyvät punaiset nuolet) viholliset näkyvät tutkassa, vaikka et olisikaan merkinnyt heitä kiikareilla. Ajoneuvot näkyvät tutkassa valkoisinaääriviivoina, kun olet tunnistanut ne.

UHKIEN ARVIOINTI

Heijastusnäytössä on kaksi ilmaisinta: paljastumisvaara ja vihollisten valmiustila.

- Näet paljastumisvaarasi ruudulla näkyvästä huutomerkistä. Vaara lisääntyy, kun huutomerkin koko kasvaa ja sen väri muuttuu vihreästä keltaiseen ja edelleen punaiseen.
- Mikäli vihollisen valmiustilan osoitin alkaa nousta, sinun kannattaa mahdollisimman pian kätkeytyä tai siirtyä toiseen paikkaan.

TULISUUNNAN TUNNISTUS

Nanopuku laskee sinua kohti ammuttujen laukausten lentoradan perusteella vihollisen suunnan, minkä ansiosta voit käydä välittömästi vastahyökkäykseen. Näet vihollisen suunnan heijastusnäytössä olevasta punaisesta osoittimesta.

KIIKAREIDEN KÄYTTÖ

Kiikareiden avulla voit merkitä viholliset, minkä jälkeen voit seurata heidän liikkeitään tutkalla ja kartalla. Käytä kiikareita painamalla B. Voit loitontaa ja lähentää näkymää hiiren rullalla. Näköpiirissäsi tai enintään 100 metrin etäisyydellä olevien kohteiden sijainti näkyy automaattisesti heijastusnäytössäsi.

- Jos kohteella on heijastusnäytön värinen (oletuksena vihreä) ääriviiva, kohde ei ole huomannut sinua.
- Jos kohteen ääriviiva on keltainen, kohde on havainnut jotakin ja tutkii aluetta.
- Jos ääriviiva on punainen, kohde on tietoinen sinusta tai taistelee.

Jos merkitset kohteen kiikareilla, voit seurata kohdetta tutkalla ja kartalla. Merkitseminen onnistuu viemällä tähtäin kohteen päälle, kun kohde on selvästi näkyvissä. Kohteen ääriviiva välähtää tällöin valkoisena sen merkiksi, että kohde on merkitty. Voit merkitä ajoneuvotkin, mutta et näe niiden tilaa. Merkitsemäsi kohde pysyy merkittynä, kunnes se kuolee tai tuhoutuu.

> **Vinkki**: Jos vaikeusasteeksi on valittu helppo tai tavallinen, kohde merkitään automaattisesti, jos se tutkii aluetta, on varuillaan, tai laukaisee aseensa.

- Sinisistä nuolista näet liittolaistesi sijainnin.
- Valkoisesta nuolesta näet seuraavan tavoitepisteesi suunnan. Varsinainen tavoitepiste näkyy vihreänä timanttina, jonka keskusta on keltainen. Vie kiikareiden tähtäin timantin päälle, niin näet tavoitepisteen nimen ja etäisyyden.

> **Vinkki**: Mikäli käytössäsi on ilmatuki, voit määrätä ilmaiskun kohteen viemällä kiikareiden tähtäimen haluamasi kohteen päälle.

TEHTÄVÄTIEDOT

TAVOITTEET

Tehtävän edetessä käskysi ja tavoitteesi muuttuvat. Voit tarkastella tuoreimpia tilannetietoja ja tarkistaa etenemisesi tehtävässä, kun avaat tavoitenäytön ja strategisen kartan (katso lisätietoja alta) painamalla **TAB**-näppäintä.

STRATEGINEN KARTTA

Avaa strateginen kartta heijastusnäytölle painamalla **M**. Liikuta hiiren rullaa ⇳ loitontaaksesi ja lähentääksesi karttaa. Voit liikuttaa karttaa pitämällä alhaalla hiiren oikean painikkeen ja liikuttamalla karttaa. Kartasta näet lähialueen maastonmuotojen lisäksi tehtävän kannalta tärkeät kohteet (vihreät täplät), oman sijaintisi (oranssi nuoli), liittolaiset (siniset nuolet) ja viholliset (punaiset täplät ja ajoneuvojen kuvakkeet).

> **Vinkki**: Korean kansanarmeijan häirintäasemat häiritsevät viestintäyhteyksiä, mikä heikentää karttasi ja tutkasi toimintaa. Lamauta häirintäasema, niin saat satelliitin tarjoaman tuen jälleen käyttöösi.

NANOPUVUN TOIMINNOT



Voit valita nanopuvun toiminnon neljästä eri vaihtoehdosta: nopeutus (Speed), vahvistus (Strength), suojaus (Armor) ja häivytys (Cloak). Tämän ansiosta voit muuttaa kykysi kulloiseenkin tilanteeseen sopivaksi. Nanopuvun varaus laskee pukua käytettäessä, mutta onneksi se palautuu ajan myötä. Varauksen lasku- ja palautumisnopeus vaihtelee tilanteen ja käytetyn toiminnon mukaan.

NOPEUTUS

Vereen ruiskutettavien pienten nanobottien ansiosta pystyt liikkumaan kaksinkertaisella nopeudella. Toiminto nopeuttaa kävelyvauhtiasi puvun varausta kuluttamatta. Juokseminen (pidä alhaalla vasen SHIFT) kuitenkin kuluttaa varauksen nopeasti loppuun, mikä rajoittaa matkaa, jonka voit juosta.

VAHVISTUS

Tämä toiminto antaa sinulle tavalliseen ihmiseen verrattuna kaksinkertaiset voimat. Toiminto käynnistää nanopuvun keinotekoisista lihaksista koostuvan tukirangan, minkä ansiosta voit nostaa ja heittää painavia esineitä sekä hypätä tavanomaista korkeammalle. Lisäksi se vahvistaa lyöntejäsi ja vaimentaa aseen rekyyliä. Kaikki nämä ominaisuudet kuitenkin kuluttavat puvun varausta.

SUOJAUS

Tämä toiminto siirtää kaiken tehon nanopuvun panssariin, mikä antaa sinulle tehokkaan suojan. Saamasi osumat kuluttavat kuntosi sijasta puvun panssarointia. Muista kuitenkin, että varauksen loputtua olet haavoittuvainen. Sinun kannattaa suojautua kytkemällä suojaus päälle varsinkin silloin, kun pudottaudut korkealta tai pakenet vihollisen väijytyksestä.

HÄIVYTYS

Tämä toiminto luo ympärillesi hyvin tehokkaan häiveen, joka tekee sinusta käytännössä näkymättömän. Häivytys kuitenkin kuluttaa huomattavan nopeasti puvun varauksen, joten voit käyttää sitä vain lyhyitä hetkiä kerrallaan. Häiveen käyttö liikkeessä kuluttaa varauksen loppuun vielä tavanomaistakin nopeammin.

> **Varoitus**: Aseen laukaisu häiveen ollessa kytkettynä tyhjentää puvun varauksen, mikä tekee sinusta välittömästi näkyvän.

TOIMINNON VAIHTO



Voit valita haluamasi toiminnon usealla tavalla:

- Avaa nanopuvun näyttö painamalla **V** tai napsauttamalla ja pitämällä alhaalla hiiren rullaa. Valitse sen jälkeen haluamasi toiminto liikuttamalla hiirtä ⇳ ja ⬄.
- Painamalla **4** voit vaihtaa nanopuvun toiminnosta toiseen puvun näyttöä avaamatta.
- Kun nanopuvun pikanäppäimet ovat päällä (valikon kohta OPTIONS > MOUSE & KEYBOARD SETUP > LOOK > SUIT SHORTCUTS), voit vaihtaa toiminnosta toiseen painamalla seuraavia näppäimiä kahdesti: juoksu (**vasen SHIFT**) – nopeutus; liikkuminen taaksepäin (**S**) – suojaus; lyönti (**T**) – vahvistus; kyyristyminen (**vasen CTRL**) – häivytys.

MUUT TOIMINNOT

Perustoimintojen lisäksi nanopuvussa on tiettyjä lisätoimintoja, jotka ovat kaiken aikaa toiminnassa. Puvussa on sukellustoiminto, joka kytkeytyy päälle automaattisesti, kun olet veden alla. Toiminnon ansiosta voit hengittää jonkin aikaa veden alla. Lisäksi nanopuku tarjoaa käyttöösi yönäön, jonka voit kytkeä päälle ja pois painamalla **I**. Yönäkö toimii oman pienen virtalähteen turvin, joten virtaa on vain hetkeksi. Yönäytön varausmittari on heijastusnäytön oikeassa yläkulmassa. Mittarista näet jäljellä olevan varauksen ja käyttöajan.

ASEET JA VARUSTEET

Varmista tehokkuutesi taistelussa valitsemalla kulloiseenkin tilanteeseen sopivin ase sopivine ammuksineen. Voit kasvattaa käytössäsi olevien aseiden valikoimaa keräämällä mukaasi tehtävien aikana löytämiäsi aseita (katso lisätietoja alla olevasta luettelosta). Voit myös napata vihollisten aseista talteen osat, joita voi käyttää aseiden varusteluun (lisätietoja löydät sivulta 18).

- Selaa valittavissa olevia aseita liikuttamalla hiiren rullaa ⇕ tai käyttämällä pikanäppäimiä (katso lisätietoja kohdasta Kaikki pelikomennot > Aseiden käyttö sivulla 5). Haluamasi kranaattityypin voit valita painamalla **H**.
- Jotkin aseista ovat vain Korean kansanarmeijan joukkojen käytössä. Näitä aseita voit hankkia käyttöösi nappaamalla niitä taistelussa kaatuneilta vihollisilta tai varastamalla vihollisen tukikohdista.

PISTOOLI

Pistooli (Pistol) edustaa nykyisten pienten käsiaseiden ehdotonta kärkeä. Pistoolin keveyden ja pienen koon ansiosta voit kaksinkertaistaa tulivoimasi pitämällä yhtä kummassakin kädessä.

Lippaan koko: 20



KONEPISTOOLI



Konepistooli (Submachine Gun) sopii erityisesti lähitaisteluun, jossa sen tulivoima herättää kunnioitusta. Konepistoolin varustelumahdollisuudet kohentavat sen käyttökelpoisuutta entisestään.

Lippaan koko: 50

HAULIKKO

Haulikko (Shotgun) on keveydestään huolimatta lähietäisyydellä musertavan tehokas. Pumpputoiminen latausmekanismi ja kehittynyt rekyylinvaimennus mahdollistavat nopean ja tarkan ampumisen.

Makasiinin koko: 8



SCAR



Tämä rynnäkkökivääri on maailman kehittynein erikoisjoukkojen ase. SCAR on keveydestään huolimatta hyvin tehokas. Lisäksi siihen on mahdollista kiinnittää erilaisia lisävarusteita, minkä ansiosta se sopii hyvin vaihteleviin käyttötilanteisiin.

Lippaan koko: 40

FY71

Tämä on Korean kansanarmeijan tavanomaisin palvelusase, joka on helppokäyttöinen, varsin tehokas ja hyvin monipuolisesti varusteltavissa. Vaikka FY71 ei ole yhtä tehokas kuin SCAR, se on oivallinen valinta aseeksi, sillä yleisyytensä vuoksi sen ammuksia on helposti saatavilla.

Lippaan koko: 30



TARKKUUSKIVÄÄRI



Tarkkuuskivääri (Precision Rifle) on tarkka-ampujan ase, johon on mahdollista kiinnittää useita erilaisia kiikaritähtäimiä, mikä mahdollistaa sen käytön vaihtelevien etäisyyksien päästä. Tarkkuuskiväärin voimakasta laukaisuääntä ei voi vaimentaa, joten asetta käytettäessä on syytä varmistaa turvallinen ampumapaikka ja nopea pakoreitti.

Lippaan koko: 10

KONETYKKI

Konetykki (Minigun) on kirjaimellisesti raskas ase, jolla ei edes voisi ampua käsivaralta ilman nanopuvun apua. Konetykin tulinopeus on kunnioitusta herättävä, joten se on hyvä valinta aukeiden alueiden puhdistamiseen vihollisista. Konetykkiä käytettäessä nanopuku kannattaa kytkeä vahvistukselle, jotta pystyt liikkumaan ja hillitset rekyylin.

Lippaan koko: 500



PULSSIKIVÄÄRI



Pulssikivääri (Gauss Rifle) ampuu hiukkasia, jotka kiihdytetään melkein valonnopeuteen. Se on tarkka-ampujan toivease, jolla on mahdollista tehdä vihollinen vaarattomaksi hyvin kaukaa.

Lippaan koko: 5

RAKETINHEITIN

Raketinheitin (Missile Launcher) on varustettu seuraavan sukupolven maalinhakujärjestelmällä. Sen avulla on helppo tehdä selvää panssarivaunuista, helikoptereista tai muista etenemistäsi haittaavista vihollisen ajoneuvoista. Raskautensa vuoksi raketinheittimen hallinta on hankalaa, ja sitä ei voi laukaista makuulta, joten ampumapaikan turvallisuus on hyvin tärkeää varmistaa ennen käyttöä. Raketinheitintä ei voi ladata, joten ammuksien loppuessa joudut etsimään uuden.

Ammukset: 3



ASEIDEN VARUSTELU

Voit kiinnittää aseisiin koko joukon lisävarusteita, jotta varmistat niiden tehokkuuden vihollista kuin vihollista vastaan. Mukanasi on aina erikoisjoukkojen perusvarusteet, kuten äänenvaimennin ja erilaisia kiikaritähtäimiä. Voit kasvattaa varustevalikoimaa irrottamalla varusteita tehtävien aikana löytämistäsi aseista. Käytettävissä olevat varusteet vaihtelevat aseesta toiseen, mutta SCAR on kaikkein monipuolisin.

- Avaa tämä valikko painamalla **C** tai valitsemalla aseen kuvake nanopuvun valikosta. Voit sulkea valikon painamalla uudelleen **C**.



Voit selata kunkin paikan varusteita painamalla paikan numeroa vastaavaa näppäintä. Voit kiinnittää varusteen myös napsauttamalla sen nimeä.

- Ellei toisin ole mainittu, kaikki varusteet on tarkoitettu kiväärimallisiin aseisiin.

Refleksitähtäin	Refleksitähtäin (Reflex Sight) on käyttökelpoinen lyhyen ja keskipitkän etäisyyden päässä olevia liikkuvia vihollisia vastaan, sillä sen punainen pistetähtäin ottaa huomioon aseen liikkeen.
Rynnäkkötähtäin	Rynnäkkötähtäimessä (Assault Scope) on hiusristikko ja yksitoiminen tarkennus. Se on erinomainen lisä rynnäkkökivääriin.
Kiikaritähtäin	Kiikaritähtäin (Sniper Scope) on varustettu kahdella tarkennusetäisyydellä ja etäisyysnäytöllä.
Valaisin	Valaisin (Flashlight Module) valaisee kohteen, mutta paljastaa samalla käyttäjänsä.
Lasertähtäin	Lasertähtäin (Laser Pointer Module) helpottaa kohteen paikantamista punaisen lasersäteen avulla. Valaisimen tavoin lasertähtäinkin paljastaa käyttäjänsä.
Kranaatinheitin	Kranaatinheittimen (Grenade Launcher Attachment) voi kiinnittää rynnäkkökivääriin.

Taktinen lisäke	Taktinen lisäke (Tactical Attachment) lamauttaa vihollisen minuutin ajaksi. Se ei tarvitse ammuksia.
Äänenvaimennin (Kivääriin tai pistooliin)	Äänenvaimennin (Silencer) vaimentaa aseen äänen ja pienentää suuliekkiä. Pistooleihin ja kivääreihin on saatavilla joukko erilaisia äänenvaimentimia.

Vinkki: Äänenvaimennin sopii lähinnä lähitaisteluun, sillä se heikentää huomattavasti aseen kantamaa.

Lasertähtäin ja valaisin (Vain pistooliin)	Tämä on pistooliin tarkoitettu lisävaruste, jossa on samassa paketissa valaisin ja lasertähtäin.

AMMUKSET

Voit hankkia ammuksia samalla tavoin kuin aseitakin, eli ottaa kaatuneilta vihollisilta tai varastaa vihollisen tukikohdista. Voit kerätä maassa olevan aseen ammukset poimimalla aseen. Erilaisiin aseisiin sopivat erilaiset ammukset, joten säästele ammuksiasi ja ole valmiina tarvittaessa vaihtamaan asetta.

Vinkki: FY71:n napalmilla ladattuja ammuksia voi löytää joistakin Korean kansanarmeijan tukikohdista.

MUU ASEISTUS

Sirpalekranaatti	Sirpalekranaatti (Fragmentation Grenade) levittää räjähtäessään ympäristöönsä tappavia sirpaleita. Se on hyvä valinta ihmismaaleja vastaan.
Savuheite	Savuheitteellä (Smoke Grenade) voi luoda suojaa tai savustaa vihollisen piilostaan.
Sokaisukranaatti	Sokaisukranaatti (Flashbang) luo sokaisevan välähdyksen, joka lamauttaa vihollisen.
Räjähde	Räjähde (Explosive) on tavanomainen, monikäyttöinen muoviräjähde. Voit virittää sen ottamalla sen käyttöön ja napsauttamalla hiiren vasenta painiketta. Voit laukaista räjähteen ottamalla ensin sytyttimen esiin hiiren oikeaa painiketta napsauttamalla ja napsauttamalla sitten hiiren vasenta painiketta.

- Heitä kranaatti painamalla **G** pohjaan ja päästämällä se. Voit vaikuttaa heiton pituuteen liikuttamalla hiirtä ⇳. Kytkemällä päälle nanopuvun vahvistuksen voit lisätä heiton pituutta. Voit vaihtaa kranaattityypistä toiseen painamalla **H**.

AJONEUVOT

Ajoneuvo voi antaa sinulle huomattavan taktisen edun, sillä sen avulla voit liikkua nopeasti paikasta toiseen ja sen suojista on turvallista hyökätä vihollisen kimppuun. Jos ajoneuvossa on heijastusnäyttö, nanopukusi heijastusnäyttö toimii saumattomasti sen rinnalla.

- Voit hypätä ajoneuvoon painamalla **F**, kun olet ajoneuvon oven lähellä.
- Ohjaaminen onnistuu suuntanäppäimillä (**W**, **A**, **S** ja **D**).
- Halutessasi voit vaihtaa kuvakulmaa painamalla **F1**.

Ajoneuvossa ollessasi heijastusnäyttöösi ilmestyy kolme uutta mittaria:

Istuimet: Valkoiset pisteet kuvaavat ajoneuvon istuimia. Nykyisen istuimesi kohdalla on vihreä piste.

Nopeus: Näyttää ajoneuvon nopeuden maileina (vesiajoneuvon nopeus näkyy solmuina).

Vauriot: Näyttää ajoneuvon kärsimät vauriot prosentteina.

- Voit vaihtaa istuinta painamalla haluamasi istuimen numeronäppäintä. Normaalisti **1** on kuljettajan paikka ja **2** ampujan paikka.

AJONEUVOJEN ASEISTUS

Voit käyttää mitä tahansa ajoneuvossa olevaa asetta. Tähtää liikuttamalla hiirtä ⇳/⇔ ja ammu hiiren vasemmalla painikkeella. Mikäli aseessa on toissijainen tulimuoto, voit käyttää sitä hiiren oikealla painiketta. Monien ajoneuvojen aseet on varustettu loppumattomilla ammuksilla, mutta aseet kuumenevat käytössä. Ylikuumentuneen aseen on annettava jäähtyä, ennen kuin sitä voidaan jälleen käyttää.

Maasturi ja vene	Voit ampua konekiväärillä painamalla hiiren oikeaa painiketta. Jos vaikeustasoksi on valittu helppo tai normaali, konekiväärillä voi ampua kuljettajan paikalta käsin. Jos vaikeustasoksi on valittu vaikea tai huippuvaikea, konekiväärillä voi ampua vain ampujan paikalta käsin.
Tankki	Voit ampua kuljettajan paikalta tykillä (hiiren vasen painike) ja konetykillä (oikea painike). Heijastusnäyttöön ilmestyvä etäisyyden ilmaisin auttaa sinua arvioimaan välimatkan viholliseen. Liikuttamalla hiirtä ylös voit nostaa piippua ja ampua kauemmas. Ampujan paikalla ollessasi voit ampua konekiväärillä painamalla hiiren vasen painiketta ja tarkentaa kohteeseen painamalla hiiren oikeaa painiketta.
VTOL ja helikopteri	Voit laukaista lentäjän paikalta ohjuksia ja ampua tehokkaalla konetykillä. Viholliseen lukittuvan tähtäysjärjestelmän ansiosta ohjusten osumatarkkuus on erinomainen.

TALLENTAMINEN JA LATAAMINEN

Pelitilanteesi tallennetaan aina, kun saavutat tehtävän tarkistuspisteen. Halutessasi voit lisäksi tallentaa itse pelisi jommallakummalla seuraavista menetelmistä:

- Paina **F5**, niin pelitilanne pikatallennetaan. Käytössäsi on vain yksi pikatallennuspaikka, joten uusi pikatallennus korvaa aina edellisen.
- Avaa pysäytysvalikko painamalla **ESC**, valitse LOAD/SAVE ja sitten SAVE GAME. Valitse sitten haluamasi tallennuspaikka, anna tallennuksellesi nimi ja napsauta SAVE-painiketta.

Jos kuolet tehtävän aikana, tuorein tallennuksesi ladataan automaattisesti. Voit ladata pikatallennuksen milloin tahansa painamalla pikalatauksen näppäintä (oletusarvoisesti **F8**).

- Jos haluat ladata pelitilanteen kesken tehtävän, avaa pysäytysvalikko painamalla **ESC**, valitse LOAD/SAVE > LOAD GAME ja haluamasi tallennus. Halutessasi voit ladata pelin päävalikosta käsin valitsemalla ensin LOAD/SAVE ja seuraamalla sitten yllä olevia ohjeita.

Huomaa: Voit ladata pelitilanteen vain sillä profiililla, jolla pelitilanne on tallennettu.

ASETUKSET

Asetuksiin pääset käsiksi valitsemalla päävalikosta tai pysäytysvalikosta OPTIONS. Asetuksissa voit muuttaa peliasetuksia (GAME SETTINGS), järjestelmäasetuksia (SYSTEM SETTINGS) ja ohjausasetuksia (MOUSE & KEYBOARD SETUP / GAMEPAD SETUP). Suurin osa asetuksista on helppokäyttöisiä. Seuraavassa on kerrottu tarkemmin niistä, jotka vaativat selitystä.

PELIASETUKSET

WEAPON INERTIA	Liukusäädintä liikuttamalla voit vaikuttaa siihen, kuinka laaja ruudulla olevan aseen liike on. Suuri asetus saattaa lisätä realismin tuntua.

HIIREN JA NÄPPÄIMISTÖN ASETUKSET

LOOK/MOVE > SMOOTH MOUSE	Napsauttamalla valintaruutua voit kytkeä sulavaliikkeisen hiiren päälle. Asetus vähentää osoittimen tahmaamista, mutta se saattaa hiukan kasvattaa hiiren vastetta.

JÄRJESTELMÄASETUKSET

GRAPHICS > OPTIMAL SETTINGS	Tämä on helpoin tapa varmistaa, että *Crysis* toimii järjestelmässäsi parhaalla mahdollisella tavalla. Valitessasi tämän kohdan peli säätä asetukset automaattisesti järjestelmällesi sopiviksi.

Huomaa: Halutessasi voit muuttaa näyttöasetuksia itsekin valitsemalla SYSTEM SETTINGS > ADVANCED ja säätämällä pudotusvalikoista löytyvät asetukset haluamaksesi.

MONINPELI

Valitsemalla päävalikon kohdan MULTIPLAYER pääset pelaamaan muita pelaajia vastaan Internetissä (katso s. 23) tai lähiverkossa (katso s. 24). Voit liittyä mukaan peliin tai luoda omasi. Pelimuotoja on kaksi: räjähtävä Pikatoiminta (Instant Action) (katso s. 23) ja taktisempi Valtataistelu (Power Struggle) (katso s. 23).

> **Huomaa:** Voit syöksyä suoraan Internet-pelin taistelun sykkeeseen valitsemalla QUICK GAME. Oletusarvoisesti tämä toiminta yhdistää sinut Pikatoiminta-palvelimeen. Voit muuttaa toiminnon asetuksia valitsemalla päävalikosta OPTIONS > GAME SETTINGS > QUICK GAME OPTIONS.

MONINPELIN ERIKOISUUDET

Moninpelissä on käytössä muutama yksinpelistä poikkeava ase. Varmista voittosi käyttämällä taistelussa sekä ihmiskunnan että muukalaisten aseita!

TAC-heitin	TAC-heitin (TAC Launcher) on ihmiskunnan kehittämistä aseista kaikkein tuhoisin. Se ampuu pienikokoisia ydinkärkiä, jotka aiheuttavat täydellistä tuhoa tarkasti rajatulla alueella.
Molekyylikiihdytin	Molekyylikiihdytin (Molecular Accelerator (MOAC)) muuttaa ilmankosteuden jääsirpaleiksi, jotka laukaistaan suurella nopeudella kohteeseen.
Molekyylijähmetin	Molekyylijähmetin (Molecular Arrestor (MOAR) Attachment) on molekyylikiihdyttimen lisävaruste, jonka asennuksen jälkeen molekyylikiihdytin ampuu jäisen purkauksen, joka jäädyttää kaiken tielleen osuvan.
Lasertähtäin ja valaisin	Lasertähtäimen ja valaisimen yhdistävä lisävaruste (Laser/Light Module) on moninpeleissä saatavana sekä pistooliin että kivääreihin.
Lamautinkranaatti	Lamautinkranaatti (Nano Disruptor Grenade) luo lauetessaan elektromagneettisen aallon, joka sammuttaa joksikin aikaa kaikki vaikutusalueella olevat nanopuvut.
Sirpalemiina	Sirpalemiina (Claymore) on jalan liikkuvia kohteita vastaan suunnattu miina, joka lauetessaan levittää eteensä tappavia sirpaleita.
Miina	Miina (Mine) on nimensä mukaisesti yksinkertainen, kosketuksesta laukeava miina, joka on erityisen tehokas ajoneuvoja vastaan.
Elektroninen tiirikka	Elektronisella tiirikalla (Electronic Lockpick) voit tiirikoida vihollisen ajoneuvon lukon ja ottaa ajoneuvon parempaan käyttöön.
Siirrettävä tutka	Siirrettävä tutka (Portable Radar) on näppärä pikkututka, joka paljastaa hetkeksi lähialueella olevien vihollisten sijainnin joukkueesi iloksi.
Korjauspilli	Korjauspillillä (Repair Torch) voit korjata ajoneuvoja. Muista kuitenkin ensin poistua ajoneuvosta.

> **Huomaa:** Joissakin moninpelien ajoneuvoissa on lisäaseita.

VALTATAISTELU

Yhdistä ovela taktikointi kivenkovaan toimintaan ainutlaatuisessa Valtataistelu-pelimuodossa. Liity taisteluun Yhdysvaltojen tai Korean kansanarmeijan joukoissa. Kehitä uusia aseita ja valjasta muukalaisten tekniikka käyttöösi taistelussa vihollista vastaan.

- Vihollisen päämajan tuhoaminen varmistaa aina voiton. Halutessasi voit lisäksi asettaa tapporajan (Kill Limit), jolloin pelin voittaa se joukkue, joka on ensin surmannut tarvittavan määrän vihollisia, tai aikarajan (Time Limit), jolloin pelin voittaa se joukkue, jolla on ajan päättyessä eniten pisteitä.

  Vinkki: Valitsemalla päävalikosta MULTIPLAYER > TUTORIAL voit katsella Valtataistelun niksit paljastavan opetusvideon.

Voit valmistaa tehokkaita aseita valtaamalla prototyyppilaboratorion (Prototype Laboratory) ja ottamalla hallintaasi muukalaisalusten putoamisalueet. Saat käyttöösi erilaisia ajoneuvoja, kun otat haltuusi ajoneuvotehtaita (Vehicle Factory), sotatehtaita (War Factory) ja lentokonetehtaita (Air Factory). Toimivan puolustuksen puolestaan varmistat valtaamalla bunkkereita (Strategic Bunkers). Edellä mainituista paikoista voit lisäksi ostaa ammuksia.

- Vihollisten tappaminen ja valtauspisteiden valtaaminen palkitaan maineella (Prestige), jonka avulla voit ostaa ostosalueilla (Buy Zone) parempia taisteluvarusteita.

  Vinkki: Vihollisen päämajan tuhoaminen onnistuu vain kolmella eri taisteluvälineellä: Erikoistankilla (Singularity Tank), TAC-tankilla (TAC Tank) ja TAC-heittimellä.

PIKATOIMINTA

Liity Yhdysvaltojen joukkoihin ja hyppää suoraan toimintaan perinteikkäässä deathmatch-tyylisessä kamppailussa, johon voi osallistua samanaikaisesti jopa 32 pelaajaa. Jos janoat raakaa toimintaa, Pikatoiminta on oikea valinta. Pikatoiminnassa tapetaan tai tullaan tapetuksi, ja niin taistelutoverit kuin vihollisetkin palaavat taistelukentälle ilman turhaa odottelua.

PELAAMINEN INTERNETISSÄ

Valitsemalla moninpelivalikosta INTERNET GAME pääset pelaamaan *Crysis*-peliä Internetissä. Rinnallasi taistelussa on pelaajia ympäri maailmaa. Kun olet luonut tilin (katso kohta *Tilin luonti alempana*), seuraa sivulla 24 olevan Peliaula-kappaleen ohjeita ja liity Internet-peliin tai luo oma pelisi.

VERKKOTOIMINTOJEN KÄYTTÖ EDELLYTTÄÄ REKISTERÖITYMISTÄ GAMESPY-PALVELUUN. VERKKOPELIIN TARVITAAN INTERNET-YHTEYS. KÄYTTÖEHDOT OVAT OSOITTEESSA WWW.GAMESPY.COM.

TILIN LUONTI

Ennen kuin voit pelata Internetissä, sinun täytyy luoda oma GameSpy-tilisi. Valitse kirjautumisruudussa NEW ACCOUNT, anna pyydetyt tiedot ja napsauta CREATE, niin sinulle luodaan tili.

- Jos sinulla on jo GameSpy-tili, kirjoita tunnuksesi kenttään Login Name ja salasanasi kenttään Password. Jos salasanasi on päässyt unohtumaan, napsauta FORGOT PASSWORD ja seuraa ohjeita, niin sinulle lähetetään uusi salasana.

PELAAMINEN LÄHIVERKOSSA

Haasta ystäväsi moninpeliin lähiverkossa. Jos haluat liittyä lähiverkkopeliin tai luoda oman pelisi, seuraa alla olevan Peliaula-kappaleen ohjeita.

PELIAULA

Palvelinluettelo sisältää tietoja kustakin palvelimesta. Tiedoista näet, onko palvelin suljettu, pelataanko palvelimella arvopelejä, onko palvelin yksi suosikeistasi ja käytetään palvelimella PunkBusteria (tiedot vasemmalta oikealle). Lisäksi palvelinta napsauttamalla saat lisätietoja palvelimesta. Voit halutessasi etsiä tietyt ehdot täyttäviä palvelimia suodattimien (FILTERS) avulla. Jos olet liittymässä Internet-peliin, voit valita haluatko tarkastella kaikkia palvelimia (ALL SERVERS), suosikkipalvelimiasi (FAVORITE SERVERS) vai palvelimia, joilla olet pelannut hiljattain (RECENTLY PLAYED). Voit lisätä palvelimen suosikkeihisi napsauttamalla ADD SERVER TO FAVORITES.

- Jos olet liittymässä Internet-peliin, voit liittyä aulakeskusteluun napsauttamalla CHAT.

Jos haluat liittyä käynnissä olevaan peliin, valitse haluamasi palvelin ja napsauta JOIN SERVER. Halutessasi voit luoda yhteyden IP-osoitteeseen napsauttamalla CONNECT TO IP ja antamalla sitten IP-osoitteen, portin ja salasanan.

Jos haluat luoda uuden pelin, napsauta CREATE GAME ja valitse haluamasi asetukset.

- Voit valita haluamasi kartat peliin valitsemalla ensin pudotusvalikosta haluamasi pelimuodon (Instant Action tai Power Struggle), valitsemalla sitten haluamasi kartan ja napsauttamalla lopuksi ADD TO ROTATION. Napsauttamalla pelattavien karttojen luettelossa olevan kartan nimeä voit muuttaa sen asetuksia.

Kun olet valinnut haluamasi asetukset, voit syöksyä toimintaan napsauttamalla START GAME.

VIANMÄÄRITYS

ONLINE-TUKIKESKUS

Jos pelin pelaamisen yhteydessä ilmenee ongelmia, käy englanninkielisessä online-tukikeskuksessamme osoitteessa **http://support.electronicarts.co.uk**. Siellä voit tutustua uusimpiin vianmääritystä koskeviin kysymyksiin ja lähettää oman kysymyksesi.

Jos EA Store -sovelluksen käytön yhteydessä ilmenee ongelmia, varmista, että EA Store on käynnissä ja valitse EA Store -ikkunan yläreunassa oleva vaihtoehto Ohje (HELP). Näyttöön avautuu uusi selainikkuna, jossa on vianmääritykseen liittyviä ohjeita (jos selainikkunaa ei vielä ole avoinna).

OFFLINE-TUKI

Tämä peli sisältää vianmäärityksen auttamiseen tarkoitetun Tekninen tuki -tiedoston. Kyseinen tiedosto löytyy samasta kansiosta kuin itse pelikin. Voit myös pyytää apua asiakastukipalvelustamme (katso tietoja asiakastuesta sivulta 26).

KÄYTÖN AIKANA ILMENEVÄT ONGELMAT

- Varmista, että tietokoneesi täyttää pelin vähimmäisvaatimukset ja että tietokoneeseen on asennettu uusimmat näytönohjain- ja äänikorttiajurit:

Jos käytössä on NVIDIA-näytönohjain, voit ladata uusimmat ajurit osoitteesta **www.nvidia.com.**

Jos käytössä on ATI-näytönohjain, voit ladata uusimmat ajurit osoitteesta **www.ati.amd.com**

- Jos käytössä on pelin levyversio, asenna DirectX uudelleen levyltä. DirectX sijaitsee tavallisesti levyn juurihakemiston DirectX-kansiossa. Jos käytössäsi on verkkoyhteys, voit ladata DirectX:n uusimman version osoitteesta **www.microsoft.com**

YLEISIÄ VIANMÄÄRITYSVINKKEJÄ

- Jos olet ostanut pelin levyversion ja pelin asennus- tai käynnistysvalikko ei tule näkyviin, vaikka automaattinen käynnistystoiminto on käytössä, napsauta Oma tietokone -kansiossa levyaseman kuvaketta hiiren kakkospainikkeella ja valitse Automaattinen käynnistys.
- Jos peli toimii hitaasti, kokeile kuva- ja ääniasetusten pienentämistä pelin asetusvalikosta. Näytön tarkkuuden pienentäminen parantaa usein pelin suorituskykyä.
- Varmista pelin paras mahdollinen suorituskyky sulkemalla taustalla pyörivät Windows-ohjelmat tai virustentorjuntaohjelmat. Muista kuitenkin käynnistää virustentorjuntaohjelmat pelaamisen jälkeen.

VERKKOPELAAMINEN REITITTIMEN TAI PALOMUURIN LÄPI

Tämä peli käyttää verkkopeleissä alla mainittuja verkkoportteja. Jos käytössä on palomuuri (esim. Windowsin ohjelmistopalomuuri tai laitteistopalomuuri), varmista, että peliviestintä on sallittu seuraavista porteista:

Type	Remote
UDP	64087
TCP	29900 - 29901
TCP	28910
TCP	6667
TCP	28901
TCP	28910
UDP	29910
UDP	27900 - 27901
TCP	443
TCP	80

PORTTILIIKENTEEN ETEENPÄINVÄLITYS

Jos tietokone on yhdistetty verkkoon reitittimen välityksellä, porttiliikenteen eteenpäinvälitys voi ratkaista useita verkkopelaamiseen liittyviä yhteysongelmia. Eri reitittimillä on eri keinot määrittää porttiliikenteen eteenpäinvälitys, mutta seuraavista vaiheista on yleensä apua:

1. Siirry reitittimen järjestelmänvalvojan näyttöön. Useimmissa reitittimissä on selainpohjainen käyttöliittymä, jonka avulla voit määrittää porttiliikenteen eteenpäinvälityksen. Eri reitittimillä on erilaiset nimeämistavat, joten etsi käyttöliittymän valikoista jotakin seuraavista: Port Forwarding (Porttiliikenteen eteenpäinvälitys), Services (Palvelut), Virtual Servers (Näennäispalvelimet), Inbound Services (Saapuvien tietojen palvelu), Applications (Sovellukset) tai Gaming (Pelaaminen).
2. Luo tämän jälkeen uusi sääntö, joka välittää yllä lueteltujen porttinumeroiden tietoliikenteen tietokoneesi IP-osoitteeseen. Voit tarkistaa tietokoneen IP-osoitteen Windowsin Käynnistä-valikosta seuraavasti: napsauta Käynnistä-painiketta, valitse Suorita, kirjoita **cmd** ja valitse OK.
3. Kirjoita komentoikkunaan **ipconfig** ja paina ENTER-näppäintä. Näkyviin tulevat verkon perusasetukset sekä tietokoneen IP-osoite.

Tavallinen porttiliikenteen eteenpäinvälityksen asetus näyttää seuraavalta:

Port – 3658, **Protocol** – UDP, **Traffic** – Incoming (Saapuva), **Forwarded to** – [Oma IP-osoite, esim. 192.168.1.3]

DMZ

Reitittimet sisältävät usein vaihtoehdon, jonka avulla tietokoneen verkkoasetukseksi määritetään ”DMZ (De-Militarised Zone)”. Tämä tarkoittaa, että kaikki saapuva tietoliikenne välitetään tietokoneeseen. Asetus poistaa useimmat yhteysongelmat, mutta poistaa kaiken reitittimen tarjoaman yksityisyys- ja virussuojan.

Lisätietoja palomuureista, porttiliikenteen eteenpäinvälittämisestä ja DMZ-asetuksesta on englanninkielisessä online-tukikeskuksessa osoitteessa **http://support.electronicarts.co.uk.**

ASIAKASPALVELUSTA SAAT APUA

Peliin kuuluu aputiedosto, josta saat neuvoja mahdollisissa ongelmatapauksissa. Tiedostossa on ratkaisut useimpiin ongelmiin, joita peliä asennettaessa tai pelattaessa voi ilmetä. Jos olet jo asentanut pelin, napsauta Windowsin tehtäväpalkin Käynnistä-painiketta ja valitse **Ohjelmat >** (tai **Kaikki ohjelmat >**) **EA GAMES >** (tai **EA SPORTS >**). Aputiedosto on samassa kansiossa kuin pelikin. Kokeile tiedostossa ehdotettuja ratkaisukeinoja ennen kuin otat yhteyttä EA:n asiakastukeen.

Jos et ole vielä asentanut peliä, noudata alla olevia ohjeita:

Näin käytät aputiedostoa, vaikka et olisi asentanut peliä:

1. Aseta pelilevy tietokoneesi levyasemaan.
2. Napsauta Käynnistä-painiketta ja valitse **Suorita...**
3. Kirjoita valintaikkunaan **D:\Support\European Help Files\EA_Help_Select.htm** ja napsauta OK-painiketta. Jos levyasemasi kirjaintunnus on jokin muu kuin **D:**, korvaa tunnus oikealla.

Jos haluat tarkistaa, että tietokoneesi vastaa pelin pakkauksessa mainittuja vähimmäisvaatimuksia, voit tehdä sen **dxdiag**-sovelluksella. Sovellus tarkistaa laitteistosi kokoonpanon ja järjestää tiedot yksityiskohtaiseksi raportiksi. Tämä raportti auttaa EA:n asiakaspalvelua ratkaisemaan ongelmasi nopeammin.

Näin löydät tarvittavat tiedot:

1. Napsauta tehtäväpalkin Käynnistä-painiketta, valitse **Suorita...** ja kirjoita valintaikkunaan **dxdiag**. Napsauta sitten OK-painiketta.
2. Tallenna järjestelmätiedot napsauttamalla painiketta TALLENNA KAIKKI TIEDOT. Näin raporttia on helppo tarkistella ja se voidaan tulostaa. Varmista, että raportti on saatavilla, ennen kuin otat yhteyttä EA:n tekniseen tukeen.

Käy samalla myös EA:n Suomen nettisivuilla osoitteessa **HTTP://WWW.SUOMI.EA.COM**, josta löytyy uutisia ja perusteellisempia tietoja.

Electronic Arts -yhtiön asiakaspalveluosasto on valmiina auttamaan maanantaista perjantaihin klo 14.00–18.00 numerossa 0800 508 225. Voit myös kirjoittaa meille, muista liittää edellä pyydetyt tiedot laitteistostasi. Osoite on: **Electronic Arts, Tekninen tuki, Airport Plaza, Äyritie 12 A, 01510 Vantaa, Suomi**
Sähköposti: **tekninentuki@europe.ea.com**

Useimmat PC-pelien käytössä esiintyvät ongelmat on helpompi ja nopeampi ratkaista itse käyttämällä asiakaspalvelun Internet-tietopankkia. Asiakaspalvelusta et saa pelivinkkejä tai muita neuvoja.

Jos latasit tämän pelin EA Storen kautta, voit ladata englanninkielisen loppukäyttäjän käyttöoikeussopimuksen täältä: **http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/en_US/eula.pdf**

TAKUU

Huomautus: Takuu kattaa vain jälleenmyyjältä ostetut tuotteet. Se ei siis kata EA Store -verkkokaupasta ostettuja tuotteita.

RAJOITETTU TAKUU

Electronic Arts takaa tämän tietokoneohjelmiston alkuperäiselle ostajalle, että tallennusväline, jolle ohjelmisto on tallennettu, on materiaalin ja työn osalta virheetön. Tämä takuu on voimassa 90 päivää ostopäivästä lukien. Takuuaikana viallinen tuote vaihdetaan uuteen, mikäli alkuperäinen tuote palautetaan Electronic Artsille alla mainittuun osoitteeseen. Palautettavan tuotteen mukaan tulee liittää päivämäärällä varustettu todiste ostotapahtumasta, kuvaus viasta, viallinen tallennusväline sekä asiakkaan osoite. Tämä takuu myönnetään kuluttajalle hänen laillisten oikeuksien lisäksi ja se ei heikennä niitä millään tavalla. Takuu ei koske itse tietokoneohjelmistoa, joka toimitetaan sellaisenaan, eikä tallennusvälinettä, jota on käytetty väärin, joka on vahingoittunut, tai joka kulunut liiallisessa käytössä.

TAKUUAJAN JÄLKEISET PALAUTUKSET

Electronic Arts vaihtaa käyttäjän vahingoittaman ohjelmiston sen saatavuudesta riippuen, jos alkuperäisohjelmisto palautetaan. Liittäkää lähetykseen täydellinen selvitys viasta, oma nimenne ja osoitteenne sekä, jos mahdollista, puhelinnumero, josta teidät saa kiinni päiväsaikaan.
Electronic Artsin asiakaspalvelu vastaa tuotetta koskeviin kysymyksiin maanantaista perjantaihin klo 14.00–18.00 numerossa 0800 508 225.
Sähköposti: **TEKNINENTUKI@EUROPE.EA.COM**

Electronic Arts Finland Oy
Airport Plaza Äyritie 12 A
01510 Vantaa
FINLAND

Electronic Arts ei myönnä tuotteelle minkäänlaista takuuta, mikäli tuote on ostettu käytettynä ja ostaja ei ole tuotteen ensimmäinen käyttäjä.

EAM01605218MT